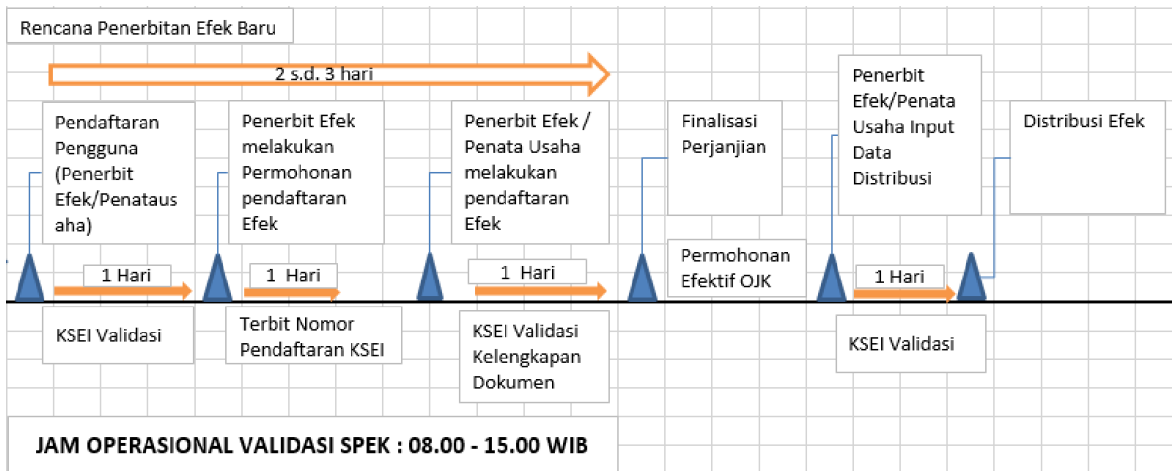


KERANGKA WAKTU PENDAFTARAN EFEK
DI SISTEM PENDAFTARAN EFEK SECARA ELEKTRONIK (SPEK)



Kegiatan	Estimasi Waktu	Keterangan
Registrasi User	1 hari	KSEI akan melakukan approval atau reject registrasi penerbit efek ataupun penata usaha pada hari yang sama dengan registrasi tersebut disubmit di SPEK.
Profil Penerbit Efek	1 hari	Penerbit Efek mengisi data dan upload dokumen penerbit efek setelah mengaktifasi user untuk pertama kalinya.
Permohonan Pendaftaran	1 hari	Penerbit Efek memilih tipe efek yang akan didaftarkan dan mengkonfirmasi apakah menggunakan penata usaha atau tidak.
Pendaftaran Efek	2-3 hari	Dimulai dari pengisian lengkap data dan upload dokumen di SPEK serta menyampaikan dokumen hardcopy lengkap ke KSEI sampai proses tanda tangan perjanjian KSEI.
Distribusi Efek	2-3 hari	Dimulai dari pengisian lengkap data dan upload dokumen di SPEK serta menyampaikan dokumen hardcopy lengkap ke KSEI sampai proses pendistribusian dijalankan

Catatan :

- Perjanjian Pendaftaran dan/atau Perjanjian Agen Pembayaran akan difinalisasi KSEI pada tanggal yang sama dengan tanggal approval pendaftaran efek di SPEK dan akan ditandatangani KSEI di hari yang sama, adapun untuk tanda tangan perjanjian dari pihak emiten dapat dilakukan pada tanggal yang berbeda dan dalam rentang waktu maksimal 1 bulan dari tanggal approval pendaftaran di

SPEK. Pihak dari penerbit efek yang akan menandatangani perjanjian adalah pejabat dalam Kelompok A.

- Waktu penandatanganan PAP dapat dilakukan dengan waktu yang berbeda dengan waktu penandatanganan Perjanjian Pendaftaran dengan catatan penandatanganan PAP dan penerimaan Akta Salinan PAP Notariil harus dilakukan sebelum pendistribusian efek di KSEI.
- Tidak terdapat review draft PAP Notariil melalui email (apabila Minuta PAP tidak sesuai draft PAP dari KSEI, KSEI berhak untuk meminta perubahan minuta PAP dan tidak menandatangani minuta PAP).
- Rentang waktu dari tanggal tanda tangan perjanjian pendaftaran KSEI sampai pendistribusian efek dijalankan adalah maksimal 6 bulan.